

## DANE OSOBOWE

IMIĘ I NAZWISKO

GRACZ

ZAWÓD

WIEK

PŁEĆ

MIEJSCE ZAMIESZKANIA

MIEJSCE URODZENIA

## CECHY

S

ZR

MOC

KON

WYG

WYK

BC

INT

RUCH

+1

-1

## POCZYTAŁNOŚĆ

## SZCZĘŚCIE

START

MAX

MAX

Czasowa  
NiepoczytalnośćChwilowa  
NiepoczytalnośćPUNKTY  
WYTRZYMAŁOŚCIPUNKTY  
MAGII

MAX

ciężka  
rana

MAX

## UMIEJĘTNOŚCI

Antropologia (01%)			Język Ojczysty (WYK)			Nawigacja (10%)			Skakanie (20%)		
Archeologia (01%)			Korzystanie z Bibliotek (20%)			Obsługa Ciężkiego Sprzętu (01%)			Spostrzegawczość (25%)		
Broń Palna (Karabin/Strzelba) (25%)			Korzystanie z Komputerów (05%)			Okultyzm (05%)			Sztuka/Rzemiosło (05%)		
			Księgowość (05%)			Perswazja (10%)					
Broń Palna (Krótka) (20%)			Mechanika (10%)			Pierwsza Pomoc (30%)			Sztuka Przetwarzania (10%)		
Charakteryzacja (05%)			Majętność (00%)			Pilotowanie (01%)			Ślusarstwo (01%)		
Elektronika (01%)			Medycyna (01%)			Pływanie (20%)			Tropienie (10%)		
Elektryka (10%)			Mity Człulhu (00%)			Prawo (05%)			Ukrywanie (20%)		
Gadanina (05%)			Nasłuchiwanie (20%)			Prowadzenie Samochodu (20%)			Unik (1/2 ZR)		
Historia (05%)			Nauka (01%)			Psychoanaliza (01%)			Urok Osobisty (15%)		
Język Obcy (01%)						Psychologia (10%)			Walka Wręcz (Bijatyka) (25%)		
						Rzucanie (20%)					

## UZBROJENIE

BROŃ	NORM.	WYM.	EKSTR.	OBRAŻENIA	ZASIĘG	ATAKI	AMU.	ZAW.
NIEUZBROJONY				1K3 + MO				

## WALKA

MODYFIKATOR  
OBRAŻEŃ

KRZEPA



UNIK



# ZEW CZULAU

GRA FABULARNA



## HISTORIA BADACZA

**OPIS POSTACI**

**IDEOLOGIA/PRZEKONANIA**

**WAŻNE OSOBY**

**ZNACZĄCE MIEJSCA**

**RZECZY OSOBISTE**

BADACZ
GRACZ
RELACJA

BADACZ
GRACZ
RELACJA

BADACZ
GRACZ
RELACJA

PRZYMIOTY .....

URAZY/BLIZNY .....

FOBIE/MANIE .....

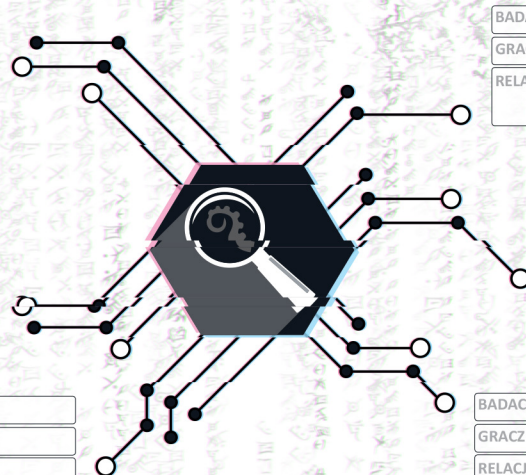
TAJEMNE KSIĘGI, ZAKŁĘCIA I ARTEFAKTY .....

SPOTKANIA Z DZIWNymi ISTOTAMI .....

BADACZ
GRACZ
RELACJA

BADACZ
GRACZ
RELACJA

BADACZ
GRACZ
RELACJA



**EKWIPUNEK**

[illegible]

## GOTÓWKA I DOBYTEK

[illegible]