

MUNCHKIN² APOKALIPSA INWAZJA OWCECHTM



Koniec świata się trochę przeciągnął. 106 nowych kart (60 Drzwi, 40 Skarbów i 6 piekielnych Pieczęci) tylko czeka, byś je dodał do swych rozgrywek w *Munchkina Apokalipsę!*

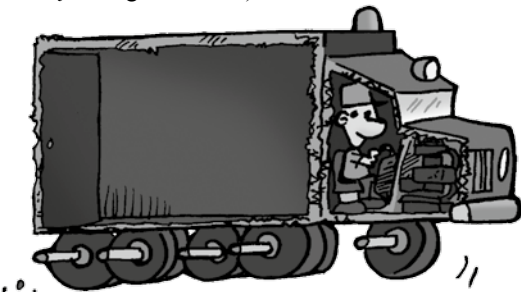
NOWA KLASA: HARDKOR!

Munchkin Apokalipsa 2 Inwazja Owcech wprowadza nową Klasę: Hardkora! Hardkorzy śmieją się (z połamanymi zębami) niebezpieczeństwu w twarz, robią wszystko, by kusić los. Mogą nawet unikać Katastrof! Albo przynajmniej próbować...



SUPER FURY: POJAZDY!

Po raz pierwszy pojawiły się w *Munchkinie Impossible*, Pojazdy są kluczowym narzędziem w przetrwaniu munchkinów i zgarnięciu łupów z rzezi. Tutaj znajdziecie zasady rządzące Pojazdami. (Niektóre zasady zamieszczone poniżej są inne niż odpowiadające im zasady z *Munchkina Impossible*; traktujcie te zasady jako oficjalą erratę dla tego dodatku.)



- Wszystkie Pojazdy w *Munchkinie Apokalipsie* są Dużymi przedmiotami, ale (podobnie jak Rumaki i Statki) nie liczą się do limitu Dużych przedmiotów. Pojazdy w *Munchkinie Impossible* nie są oznaczone jako Duże przedmioty, ponieważ nie był tam Dużych przedmiotów, ale jeśli zmieszasz *Munchkina Impossible* z jakąś inną wersją *Munchkina*, traktuj Pojazdy jako Duże przedmioty.

WIĘCEJ MUNCHKINA!

Możesz połączyć dwie, lub więcej, podstawek, lub dodatków z różnych światów *Munchkina*, aby stworzyć multikulturowy mix. *Fantasy* i *Piraci*? *Piraci* i *Cthulhu*? *Zombie* i *Cthulhu*? Nie ma problemu! Wszystkie te gry opierają się na prawie identycznej mechanice i są z sobą kompatybilne. Połączenie specyficznych zasad z dodatków nie powinno być żadnym problemem. W razie czego zawsze możecie się pokłócić o to kto ma rację. Dodatki: Każda „podstawka” do *Munchkina* ma, lub będzie miała kolejne dodatki, które dają dodatkowe Potwory, Poziomy, Skarby i kupę innych kart. Możesz je dostać w swoim lokalnym sklepie z grami, albo jeśli takiego nie masz, na naszej stronie: www.munchkin.pl Epicki *Munchkin!* Dla niektórych graczy, gra do 10 Poziomu to za mało. Śmiało możecie zagrać w Epickiego *Munchkina* do Poziomu 20. Zasady do Epickiego *Munchkina* znajdziecie na naszej stronie internetowej munchkin.pl lub na munchkin.sjgames.com.

- Możesz na raz mieć tylko jeden Pojazd, chyba że masz kartę, która pozwala Ci mieć ich więcej.
- Jeśli Twój Pojazd ma bonus albo karę do Ucieczki, zastępuje on wszystkie bonusy albo kary, które ma Twoja postać. Jeśli Twój Pojazd daje Ci karę do ucieczki, możesz go odrzucić przed rzutem.
- Pojazdy są Przedmiotami i stosują się do nich wszystkie zasady dotyczące Przedmiotów. Na Pojazdy można zagrywać Wzmocnienia Przedmiotów.
- Gdy łączysz *Apokalipsę* z inną grą z serii *Munchkin*, traktuj Pojazdy i Rumaki jako swoje odpowiedniki. Jakkolwiek karta mająca wpływ na jeden z tych typów, wpływa także na drugi.

Jeśli w tym miejscu czujesz munchkinowy głód, po pierwsze: nie panikuj, to zupełnie normalne objawy. Aby go zaspokoić możesz odwiedzić nasze strony internetowe: www.munchkin.pl oraz munchkin.sjgames.com; znajdziesz tam najnowsze aktualności, terminy turniejów, rozszerzenia i uaktualnienia zasad, odpowiedzi na najczęstsze pytania i wiele innych. Aby porozmawiać o zasadach albo poznać naszą munchkinową ekipę, zapraszamy Cię na nasze fora: www.forum.munchkin.com.pl i forums.sjgames.com. A jeśli chcesz się socjalizować, to polub nasze profile na Facebooku: www.facebook.com/MunchkinPL oraz www.facebook.com/sjgames.munchkin. Jesteśmy też na Twitterze twitter.com/BlackMonkGames oraz twitter.com/SJGames.

Symbolem tego dodatku jest:



Projekt gry: Andrew Hackard na podstawie *Munchkina* Steve'a Jacksona
 Ilustracje: John Kovalic
 Chief Operating Officer: Philip Reed
Munchkin Czar: Andrew Hackard
Munchkin Hireling: Devin Lewis
 Szef produkcji: Sam Mitschke
 Projekt Graficzny i produkcja: Alex Fernandez, Sabrina Gonzalez, Gabby Ruenes oraz Ben Williams
 Korekta: Miranda Horner
 Dyrektor marketingu: Leonard Balsera
 Dyrektor sprzedaży: Ross Jepson
 Playtesterzy: David Arlund, Kevin Critchlow, Ashley Humphries, Heather Joyce, Michael Kane, Michael Seagraves oraz James Vicari.

MUNCHKIN APOKALIPSA 2 INWAZJA OWCYCH EDYCJA POLSKA

Tłumaczenie, lokalizacja i produkcja:
 Black Monk Michał Lisowski
 Pomoc, pomysły i sugestie: Mikołaj Lisowski, Daria Pilarczyk, Mikołaj Bortkiewicz, Maciej Głuszek, Norbert Pałuka, Marcin Bieliński i inni...
 Dziękujemy Wam!

Wydawca:
 Black Monk Michał Lisowski
 ul. Grodzka 10a/5
 64-100 Leszno
 Tel: +48 605066067
 Email: munchkin@munchkin.pl
 Wyprodukowano w Polsce.

Munchkin, Munchkin Apokalipsa, Inwazja Owcyh, postaci z *Munchkina*, Warehouse 23, e23 oraz logo piramidy Steve Jackson Games są znakami towarowymi lub zarejestrowanymi znakami towarowymi Steve Jackson Games Incorporated i są używane na licencji przez Black Monk. *Munchkin Apocalypse 2 - Sheep Impact* © 2014 Steve Jackson Games Incorporated. Edycja Polska © 2014 Steve Jackson Games Incorporated. Postaci z Dork Tower © John Kovalic. Wszystkie prawa zastrzeżone. Wersja zasad 1.0 (Maj 2014).

Więcej o grze na
munchkin.pl
 oraz munchkin.sjgames.com

