ZEW CTHULHU
GRA FABULARNA
1920

DANE BADACZA

Imię Badacza
Gracz
Zawód
Wiek
Płeć
Miejsce zamieszkania
Miejsce urodzenia

CECHY

S ZR MOC

KON WYG WYK

BC INT Ruch +1 -1

Poczytalność — Niepoczytalność: chwilowa / czasowa

Punkty Wytrzymałości — max / ciężka rana

Szczęście

Punkty Magii — max

UMIEJĘTNOŚCI

- Antropologia (01%)
- Archeologia (01%)
- Broń Palna (Karabin/Strzelba) (25%)
- Broń Palna (Krótka) (20%)
- Charakteryzacja (05%)
- Elektryka (10%)
- Gadanina (05%)
- Historia (05%)
- Jeździectwo (05%)
- Język Obcy (01%)
- Język Ojczysty (WYK)
- Korzystanie z Bibliotek (20%)
- Księgowość (05%)
- Majętność (00%)
- Mechanika (10%)
- Medycyna (01%)
- Mity Cthulhu (00%)
- Nasłuchiwanie (20%)
- Nauka (01%)
- Nawigacja (10%)
- Obsługa Ciężkiego Sprzętu (01%)
- Okultyzm (05%)
- Perswazja (10%)
- Pierwsza pomoc (30%)
- Pilotaż (01%)
- Pływanie (20%)
- Prawo (05%)
- Prowadzenie Samochodu (20%)
- Psychoanaliza (01%)
- Psychologia (10%)
- Rzucanie (20%)
- Skakanie (20%)
- Spostrzegawczość (25%)
- Sztuka/Rzemiosło (05%)
- Sztuka Przetrwania (10%)
- Ślusarstwo (01%)
- Tropienie (10%)
- Ukrywanie (20%)
- Unik (1/2 ZR)
- Urok Osobisty (15%)
- Walka Wręcz (Bijatyka) (25%)
- Wiedza o Naturze (10%)
- Wspinaczka (20%)
- Wycena (05%)
- Zastraszanie (15%)
- Zręczne Palce (10%)

UZBROJENIE

Broń	Norm.	Wym.	Ekstr.	Obrażenia	Zasięg	Ataki	Amu.	Zau.
Nieuzbrojony				1K3 + MO				

WALKA

Modyfikator Obrażeń

Krzepa

Unik

HISTORIA BADACZA

Opis postaci

Przymioty

Ideologia i przekonannia

Urazy/Blizny

Ważne osoby

Fobie/Manie

Znaczące miejsca

Tajemne Księgi, zaklęcia i artefakty

Rzeczy osobiste

Spotkania z dziwnymi istotami

Badacz
Gracz
Relacja

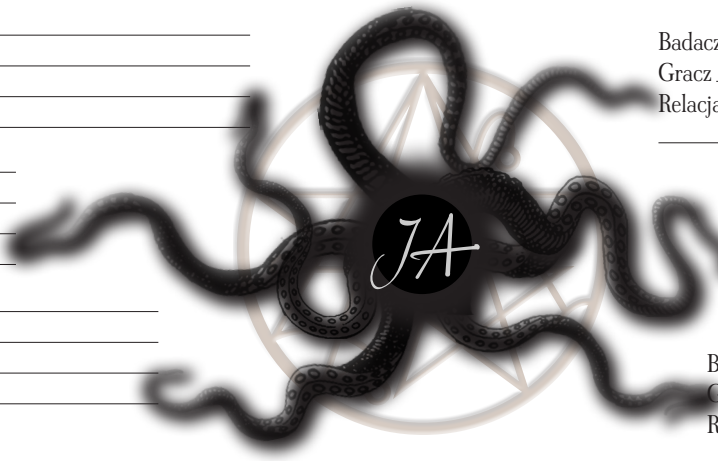
Badacz
Gracz
Relacja

Badacz
Gracz
Relacja

Badacz
Gracz
Relacja

Badacz
Gracz
Relacja

Badacz
Gracz
Relacja



EKWIPUNEK

GOTÓWKA I DOBYTEK

Poziom wydatków
Gotówka
Dobytek