BRINDLEWOOD BAY

IMIĘ

Wybierz jedno z poniższych lub wymyśl własne.

Barbara, Billy, Birdie, Daisy, Doris, Ernestine, Georgina, Hiacynta, Jane, Jessica, Laura, Louise, Marylin, Mavis, Maxine, Muriel, Nellie, Opal, Pearl, Rosemary, Ruby, Ruth, Violet

Styl

Wybierz jeden z poniższych lub wymyśl własny.

- ☐ Alexis Carrington Colby
- ☐ Sweterkowy zawrót głowy
- ☐ Wysmakowany, ale skromny
- ☐ Dorothy Zbornak
- ☐ Na ryby!
- ☐ Już nie dzieci, ciągle kwiaty
- ☐ Jackie Onasis
- ☐ Herbatka na głównym pokładzie
- ☐ Garsonka to podstawa
- ☐ Legginsy na każdą okazję
- ☐ Na wysokich obcasach

Przytulne Zajęcie

Wybierz jedno z poniższych lub wymyśl własne. Zajęcia Znawczyń nie mogą się powtarzać.

- ☐ Antyki i meble
- ☐ Wypieki
- ☐ Obserwowanie ptaków
- ☐ Wydarzenia dobroczynne
- ☐ Gotowanie
- ☐ Ogrodnictwo
- ☐ Dziewiarstwo
- ☐ Malarstwo
- ☐ Garncarstwo
- ☐ Patchwork
- ☐ Scrapbooking
- ☐ Kolekcjonowanie (znaczków, guzików, suszonych kwiatów…)

Umiejętności

Na początku gry dodaj 1 do jednej z umiejętności.

Żywotność	Spokój	Rozum	Prezencja	Wrażliwość
0	1	1	0	-1

Stany

Koniec sesji

Pierwsze pytanie jest zawsze zaznaczone. Na początku sesji zaznacz dwa kolejne (w sumie zaznaczone będą trzy).

- ☑ Czy Znawczynie Zbrodni rozwiązały Tajemnicę?
- ☐ Czy podczas rozwiązywania Tajemnicy udało ci się podważyć autorytet kogoś z lokalnych władz?
- ☐ Czy podzieliłaś się swoją mądrością z kimś młodszym?
- ☐ Czy podzieliłaś się wspomnieniem o jakimś zmarłym członku rodziny?
- ☐ Czy zachowałaś się niestosownie do swojego wieku?
- ☐ Czy poświęciłaś komuś dużo swojej czułej uwagi?
- ☐ Czy udowodniłaś, że wciąż na wiele cię stać?

Awans

PD ☐☐☐☐☐

- ☐ Dodaj 1 do jednej z umiejętności (maksimum 3).
- ☐ Dodaj 1 do jednej z umiejętności (maksimum 3).
- ☐ Wybierz dodatkowy ruch Znawczyni.
- ☐ Wybierz dodatkowy ruch Znawczyni.
- ☐ Usuń zaznaczenie z wszystkich przedmiotów w twoim Przytulnym Zakątku.

Ruchy Znawczyni

Wybierz jeden z ruchów na karcie ruchów Znawczyń. Ruchy Znawczyń nie mogą się powtarzać na początku gry.

Korona Królowej

Kiedy wkładasz tę Koronę, zaznacz i odegraj dowolną scenę z poniższych.

- ☐ Twoje najczulsze wspomnienie związane ze zmarłym partnerem lub partnerką.
- ☐ Wspomnienie chwili, kiedy nie byłaś idealną siostrą lub córką.
- ☐ Wspomnienie chwili, kiedy nie byłaś idealną matką.
- ☐ Twoje najczulsze wspomnienie związane z jednym z dzieci.
- ☐ Scena w teraźniejszości pokazująca ciebie taką, jakiej nie zna prawie nikt.
- ☐ Scena w teraźniejszości pokazująca początek romansu.
- ☐ Scena w teraźniejszości pokazująca, jak zaspokajasz swoje fizyczne pragnienia.

Korona Otchłani

Kiedy nakładasz tę Koronę, zaznacz pierwszą pustą kratkę.

- ☐ **Cień w ogrodzie.** Od tej pory za każdym razem, kiedy odgrywasz przytulny obrazek lub bierzesz udział w ruchu Przytulnym, musisz dodatkowo opowiedzieć o mrocznych istotach, które subtelnie zaznaczają swoje istnienie w tych scenach.
- ☐ **Rydwan.** Zmniejsz modyfikator Rozumu o 1 i zwiększ modyfikator Wrażliwości o 1.
- ☐ **Blada maska**. Od tej pory w każdej zażyłej rozmowie z inną postacią musisz mimochodem nawiązać do śmierci, umierania, zaświatów albo Końca Wszystkiego – niezależnie od omawianego tematu.
- ☐ **Nasiono granatu**. Otrzymujesz stan: Zafascynowana Otchłanią. Nie można się go w żaden sposób pozbyć.
- ☐ **Otchłań.** Twoja postać gubi się w Otchłani i kończy grę. Opisz, jak to się dzieje.

Przytulny Zakątek